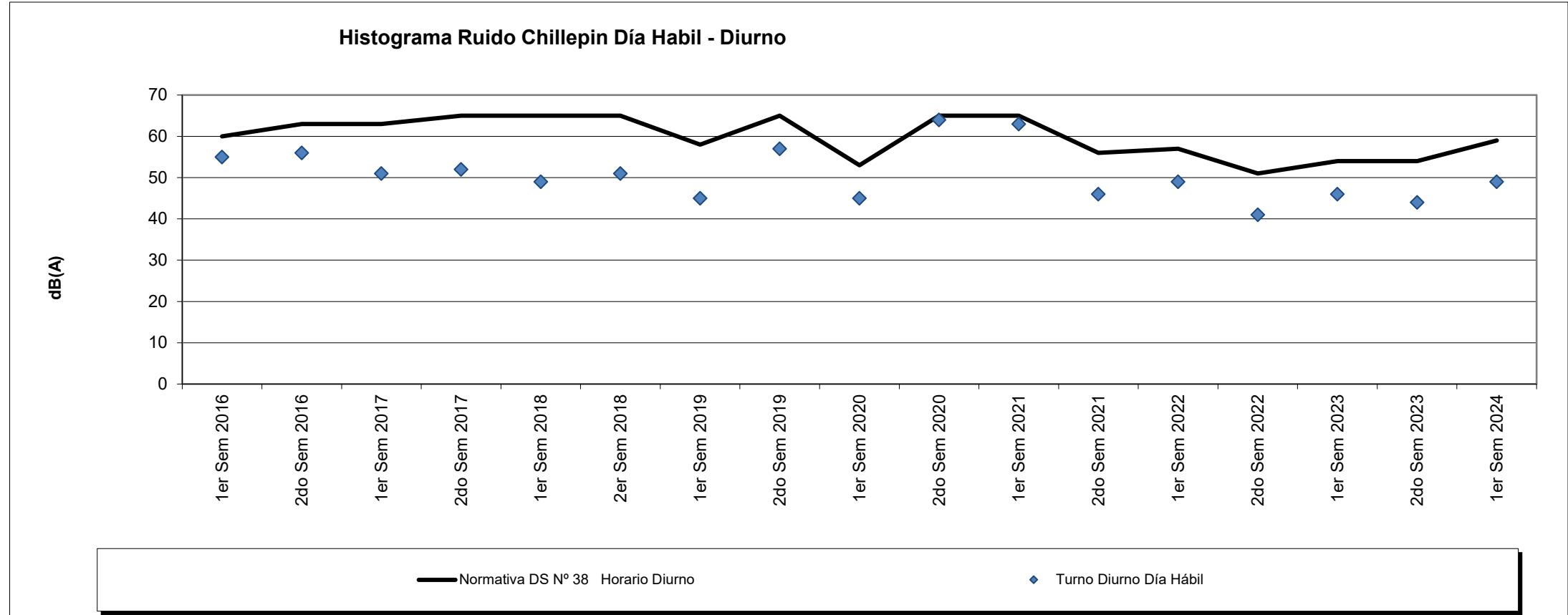




Monitoreo Ruido

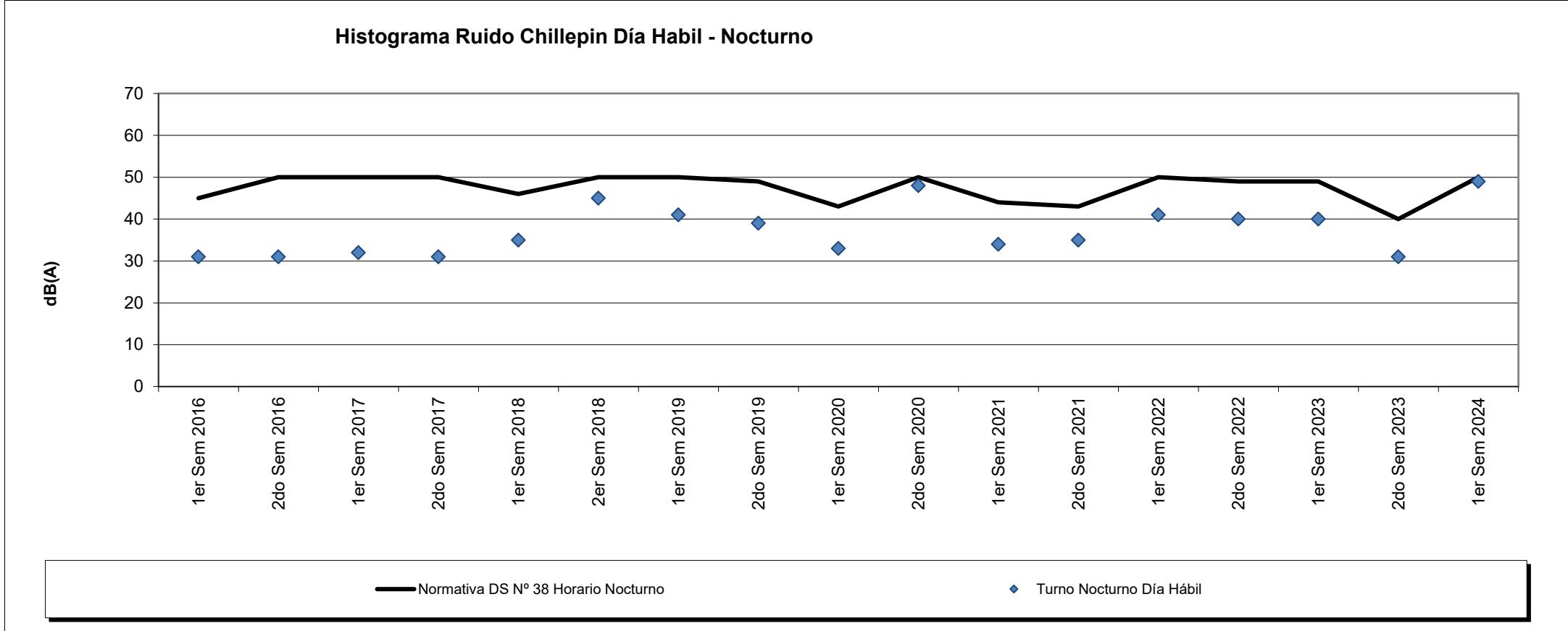
Chillepín

Chillepín



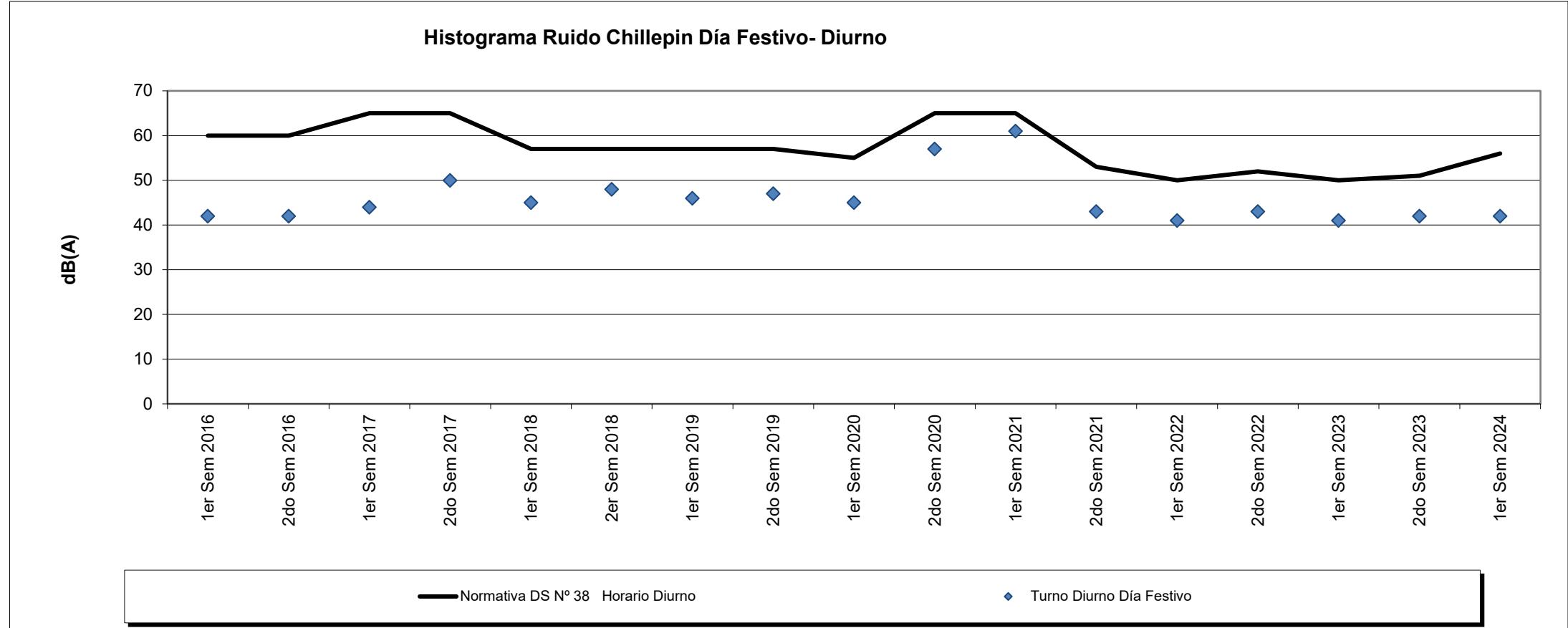
Límite para zonas rurales se aplicará como nivel máximo permisible de presión sonora corregido (NPC), el menor valor entre:
 a) Nivel de ruido de fondo + 10 dB(A)
 b) NPC para Zona III (65dB diurno; 50dB nocturno)

Chillepín



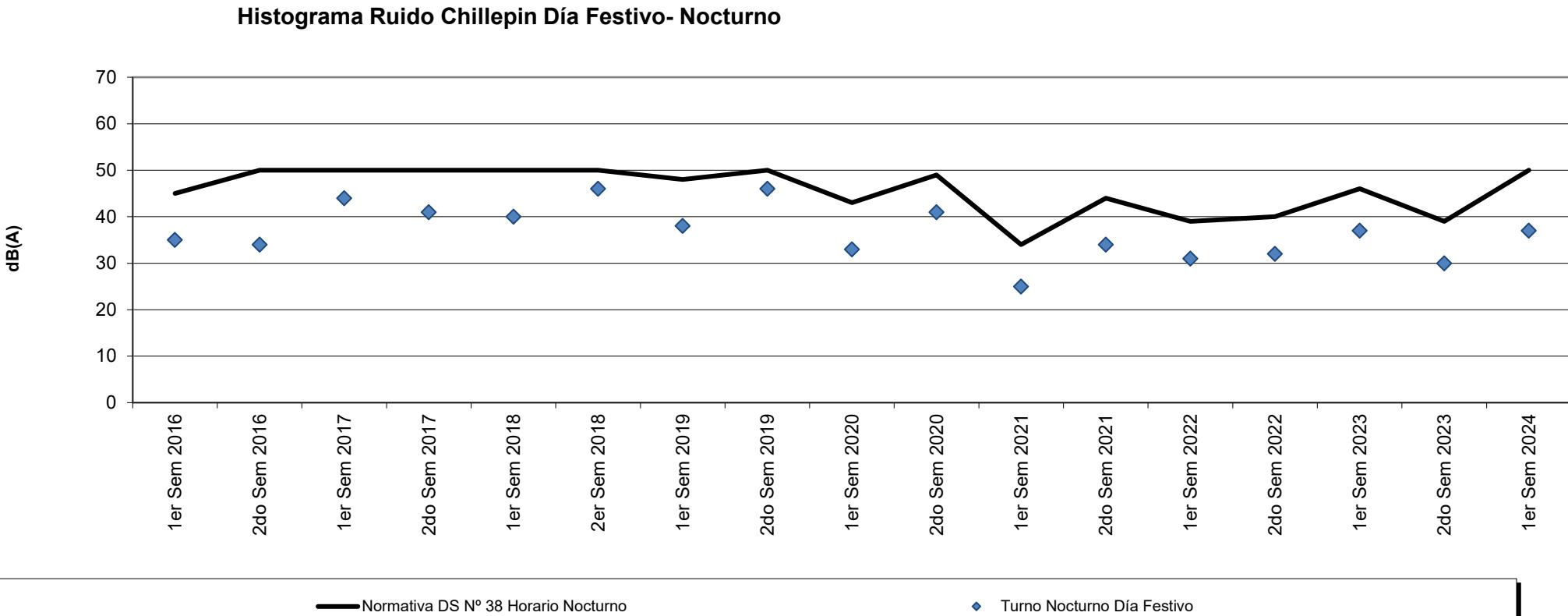
Límite para zonas rurales se aplicará como nivel máximo permisible de presión sonora corregido (NPC), el menor valor entre:
 a) Nivel de ruido de fondo + 10 dB(A)
 b) NPC para Zona III (65dB diurno; 50dB nocturno)

Chillepín



Límite para zonas rurales se aplicará como nivel máximo permisible de presión sonora corregido (NPC), el menor valor entre:
a) Nivel de ruido de fondo + 10 dB(A)
b) NPC para Zona III (65dB diurno; 50dB nocturno)

Chillepín



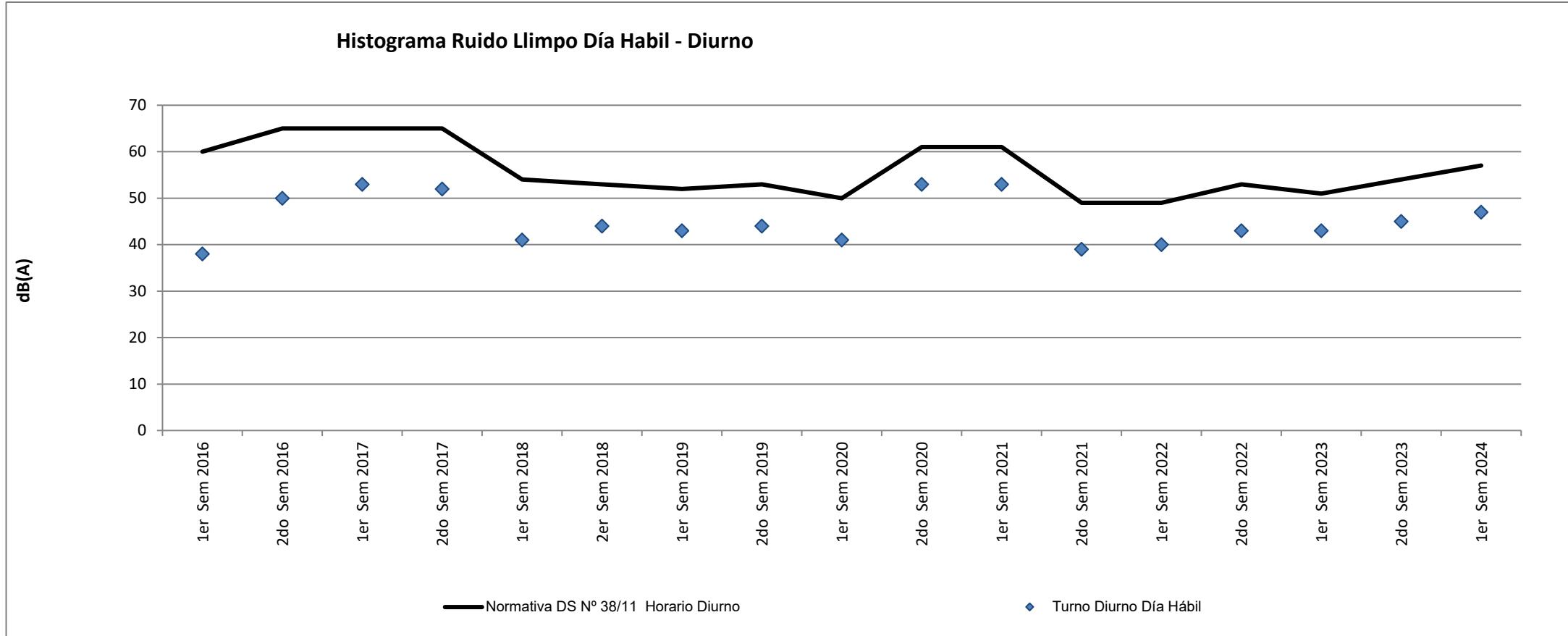
Límite para zonas rurales se aplicará como nivel máximo permisible de presión sonora corregido (NPC), el menor valor entre:
 a) Nivel de ruido de fondo + 10 dB(A)
 b) NPC para Zona III (65dB diurno; 50dB nocturno)



Monitoreo Ruido

Llimpo

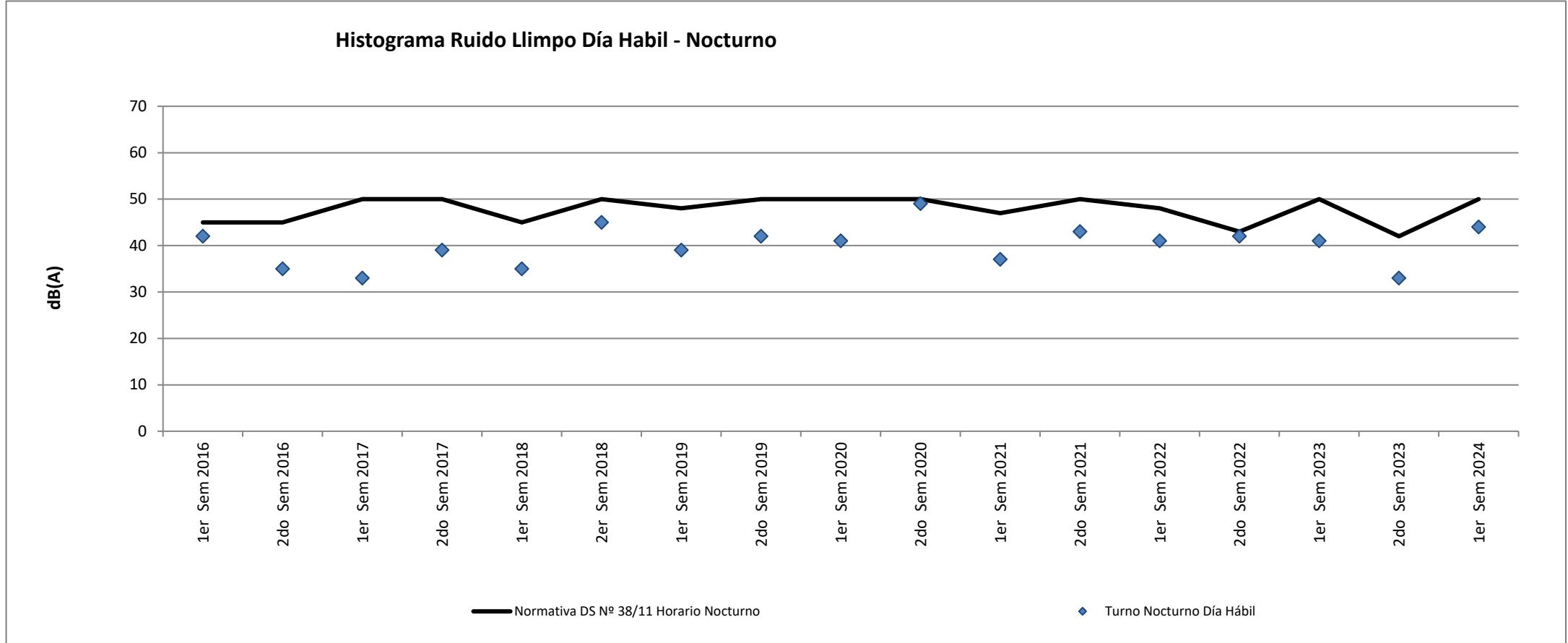
Llimpo



Límite para zonas rurales se aplicará como nivel máximo permisible de presión sonora corregido (NPC), el menor valor entre:

- Nivel de ruido de fondo + 10 dB(A)
- NPC para Zona III (65dB diurno; 50dB nocturno)

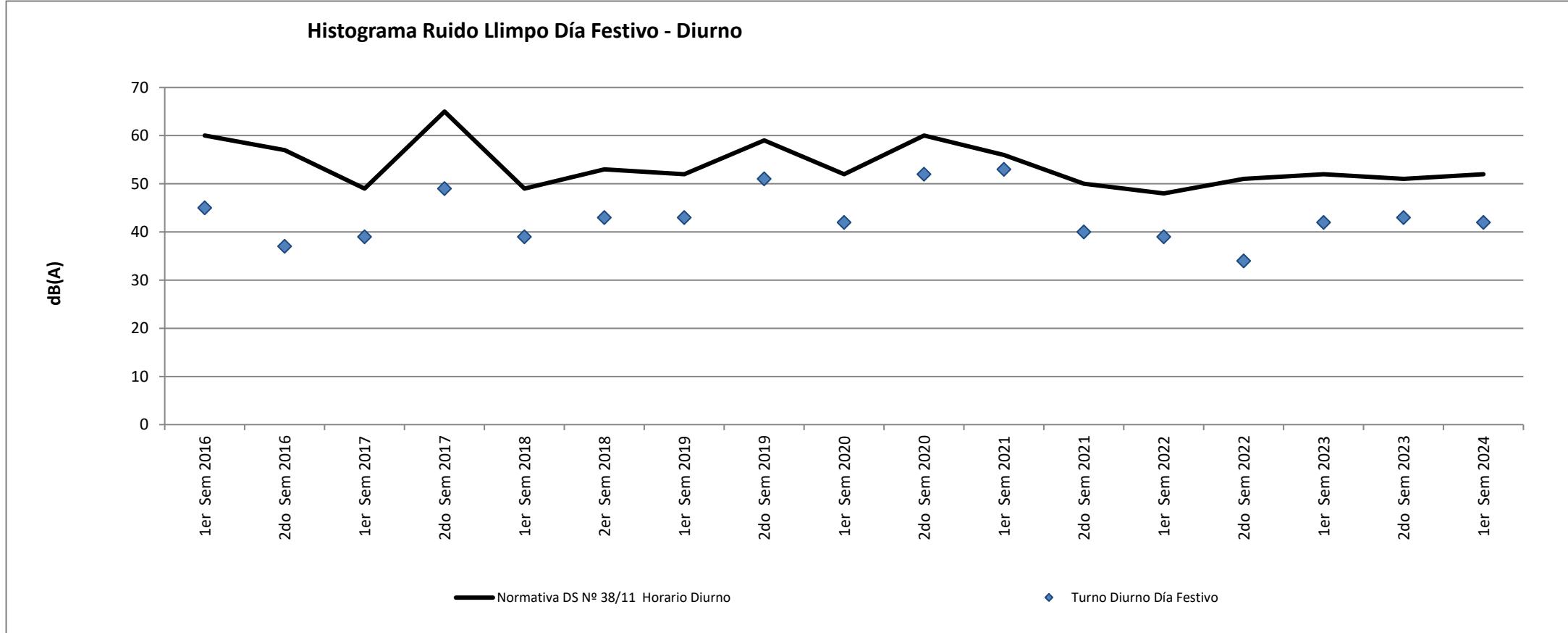
Llimpo



Límite para zonas rurales se aplicará como nivel máximo permisible de presión sonora corregido (NPC), el menor valor entre:

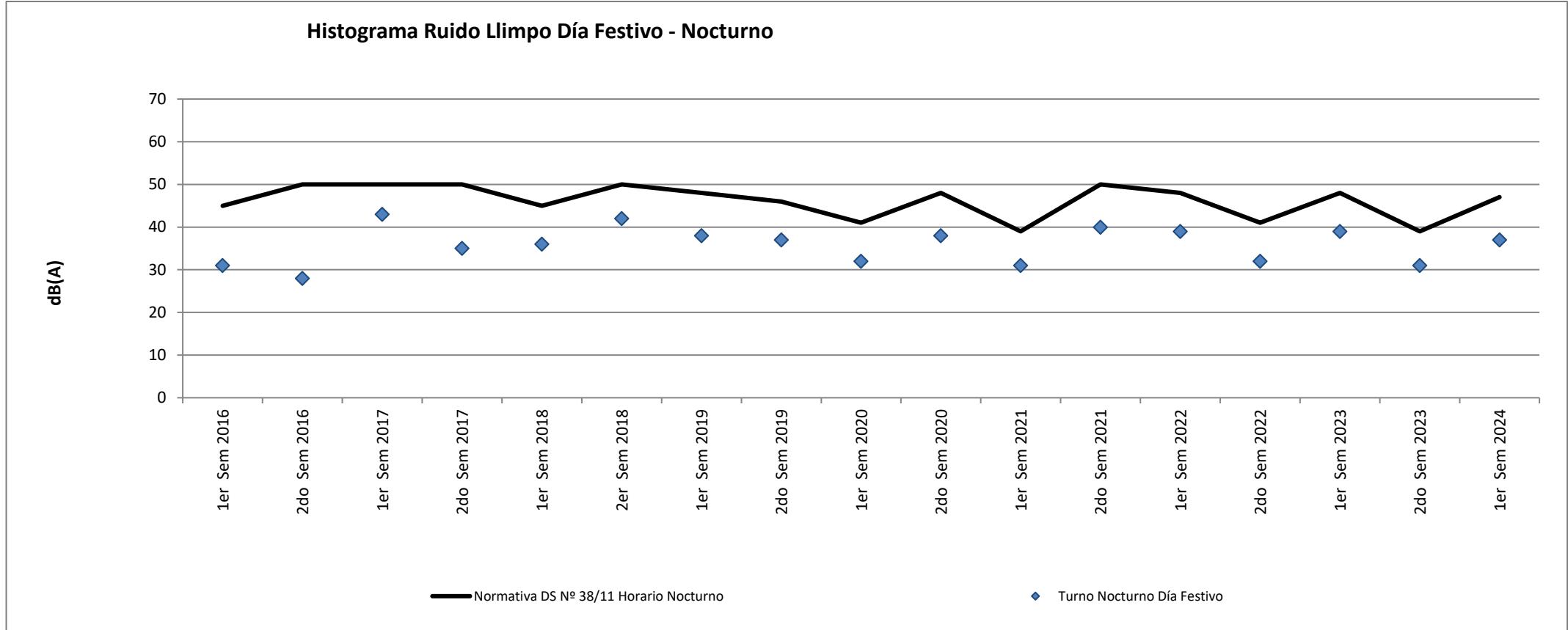
- Nivel de ruido de fondo + 10 dB(A)
- NPC para Zona III (65dB diurno; 50dB nocturno)

Llimpo



Límite para zonas rurales se aplicará como nivel máximo permisible de presión sonora corregido (NPC), el menor valor entre:
a) Nivel de ruido de fondo + 10 dB(A)
b) NPC para Zona III (65dB diurno; 50dB nocturno)

Llimpo



Límite para zonas rurales se aplicará como nivel máximo permisible de presión sonora corregido (NPC), el menor valor entre:

- Nivel de ruido de fondo + 10 dB(A)
- NPC para Zona III (65dB diurno; 50dB nocturno)